



**TORNEOS COMBINADOS DE AJEDREZ RÁPIDO Y BLITZ**  
**“MAESTRO NACIONAL LASZLO TAPASZTO”**

HERMANDAD GALLEGA DE VENEZUELA  
CARACAS, 9 Y 10 DE FEBRERO 2019



## **TORNEOS COMBINADOS**

### **DE AJEDREZ RÁPIDO Y BLITZ “LASZLO TAPASZTO”**

Este evento de Ajedrez se realizará en honor a la extensa trayectoria del Maestro Nacional Laszlo Tapaszto, jugador nacido en Hungría el 5 de Septiembre de 1930 en la que en los años 1954 y 1955 juega el campeonato Nacional de Hungría; luego se traslada a Venezuela en la segunda mitad de los años 50, en la cual se nacionaliza, logra aquí sus grandes éxitos y representa al país en varias olimpiadas:

- En 1960 derrota en Caracas a Bobby Fischer en torneo realizado en la Peña de Ajedrez Alexandre Bóveda, el 3 de Agosto de 1960.

- En los años 1964, 1966, 1971, 1983, 1990 y 1995 gana el campeonato Nacional de Ajedrez de Venezuela, convirtiéndose en el jugador que ha ganado más veces el Campeonato Nacional (en 6 oportunidades).

En 1964, 1988, y 1990 representó a Venezuela en las olimpiadas de Ajedrez.

Este evento consta de dos torneos IRT por equipos, de dos jugadores (duplas): un torneo rápido y un torneo blitz, con un premio final producto de la combinación de los resultados alcanzados por los equipos, en los dos torneos.

El evento es patrocinado por la Hermandad Gallega de Venezuela, que aporta sus excelentes instalaciones y los materiales de ajedrez para realizar los torneos, y por el Maestro Nacional de Ajedrez Santiago Restrepo, quien aporta la excelente premiación que se entregará a los ganadores.

#### **A. CONDICIONES GENERALES:**

1. Consta de 2 torneos IRT por equipos que se jugarán los días 9 y 10 de Febrero de este año 2019, los ganadores del evento combinado, serán aquellos equipos cuyo match point sea superior, sumados los dos eventos; cada victoria de un equipo vale 3 puntos, los matches empatados valen 1 punto y las derrotas 0.

En el caso de empates se aplicarán los sistemas de desempates para la premiación indicados en el punto D.

2. Los torneos serán administrados mediante el sistema de emparejamiento Swiss Manager.

3. Cualquier grupo de personas o institución que desee participar puede inscribir su (s) equipo (s), apegado a estas condiciones generales; la conformación de los equipos es de 2 jugadores, con 1 suplente. El rating promedio del equipo será en base al rating de los 2 jugadores titulares (en la modalidad respectiva, en caso de no poseer rating en dicha modalidad pero si en otra, esta será tomada en cuenta como referencia). Si un solo jugador tiene rating Fide, los demás jugadores recibirán un rating provisional basado en el jugador con rating menos 1 punto y así sucesivamente aplicado al resto de los jugadores del equipo.

4. Los torneos se jugarán bajo el Sistema Suizo, cada uno a 7 rondas; el torneo rápido será realizado el día 9 y el blitz el día 10 de Febrero, de acuerdo con el Cronograma de actividades respectivo.

5. Conformación de los Equipos.

Los equipos estarán conformados hasta por 3 jugadores, 2 titulares y 1 suplente; los equipos deben tener un Capitán, quien será responsable del registro de su equipo, la alineación y correcta ubicación de sus jugadores en el orden y lado adecuado del tablero en cada ronda, reportar los resultados del match y demás responsabilidades que le corresponden.

La alineación se debe hacer tomando en cuenta el rating del jugador, de modo que los tableros de menor número sean ocupados por los jugadores con mayor Elo. Es recomendable que los equipos tengan un nombre que haga referencia al club, empresa, entidad, municipio, institución educativa o grupo de amigos que representen.

6. Autorización para la publicación de los datos de los participantes:

Los participantes en este evento autorizan la publicación de sus datos personales en los medios de comunicación social que los organizadores crean pertinentes y en la oportunidad que estos juzguen conveniente, para la adecuada promoción del evento y la difusión del avance en su desarrollo y de sus resultados.

7. Inscripción: La inscripción, para la participación en los dos torneos es de 5000 Bs. por equipo; La inscripción debe ser depositada en la cuenta de Ahorros Nro. 0104-0047-39-1470008713 del Banco Venezolano de Crédito a Nombre de Angel Renato Matos; C.I. Nro. 4.996.347; la información debe ser enviada al correo electrónico [angelrenatomatos@gmail.com](mailto:angelrenatomatos@gmail.com).

8. La inscripción en este evento implica la aceptación de las bases o condiciones expuestas en este documento y en las condiciones específicas de los torneos que se exponen en la página siguiente, en los puntos B, C, y D.

9. Lo no previsto en estas condiciones generales, será resuelto por el Comité Organizador.

## **B. TORNEO DE AJEDREZ RÁPIDO**

### **CONDICIONES DEL TORNEO:**

1. El Torneo se jugará el día 9 de Febrero, será válido para el Elo FIDE de Ajedrez Rápido.
2. Será administrado por el Sistema de emparejamiento Swiss Manager.
3. Cualquier equipo que desee participar puede inscribirse, apegado a estas condiciones generales.
4. Se jugarán bajo el Sistema Suizo a 7 rondas, de acuerdo con el Cronograma de actividades que aparece en el punto 6.
5. Tiempo de Reflexión: 12 Minutos más 3 segundos de retardo (delay) por jugada desde la primera jugada.

### **6. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES**

<b>Actividad</b>	<b>Hora</b>
Recepción de jugadores y validación de inscripción	08:30:00
Apertura del Torneo	09:00:00
I Ronda	10:00
II Ronda	10:50:00
III Ronda	11:40:00
IV Ronda	12:30:00
V Ronda	14:30:00
VI Ronda	15:20:00
VII Ronda	16:10:00

7. Confirmación: Todos los equipos participantes deben estar confirmados a más tardar 24 horas antes del inicio del torneo.
8. De la puntuación: Juegos ganados 3 puntos, Juegos empatados 1 punto, Juegos perdidos 0 puntos.
- 9) Desempates de Equipos:
  - a) Matchpoint.
  - b) Puntos Totales
  - c) Sonnenborn-berger equipos.
10. Tolerancia: 12 minutos.

## **C. TORNEO BLITZ**

### **CONDICIONES DEL TORNEO:**

1. El evento será válido para el Elo Fide de Ajedrez Blitz.
2. Será administrado con el Swiss Manager.
3. Cualquier equipo inscrito en el torneo rápido del Festival debe participar en este evento, para optar a los premios combinados.
4. El torneo se jugará el día 10 de Febrero, bajo el Sistema Suizo a 7 rondas, de acuerdo con el Cronograma siguiente:

### **CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES**

Hora	Actividad
08:30:00	Palabras de apertura del torneo
09:00:00	Ronda 1
09:40:00	Ronda 2
10:20:00	Ronda 3
11:00:00	Ronda 4
13:00:00	Ronda 5
13:40:00	Ronda 6
14:20:00	Ronda 7
15:00:00	Premiación y Clausura del evento.

- 5) Tiempo de Reflexión: 5 minutos con 3 segundos de retardo (delay) por jugada desde la primera jugada.
- 6) Desempates de Equipos:
  - a) Matchpoint.
  - b) Puntos Totales
  - c) Sonnenborn-berger equipos.

## **D. SISTEMAS DE DESEMPATE PARA EL EVENTO COMBINADO Y PREMIACIÓN:**

### **D1. Desempates por equipos:**

D1.1. Se realizará la sumatoria de puntos de match de los equipos en ambas modalidades. Los tres equipos con más puntos serán acreedores de los premios de campeón del evento, subcampeón del evento y tercer lugar del evento combinado. De persistir el empate:

D.1.2. Suma de los puntos totales obtenidos en ambas modalidades. De persistir el empate:

D.1.3. Suma de los puntos del Sonnemborg-Berger de los equipos empatados en ambas modalidades.

**D2. Premiación.** Se repartirán 80.000 Bs., a los equipos ganadores del evento combinado.

### **PREMIACIÓN POR EQUIPOS**

<b>LUGAR EN EL COMBINADO</b>	<b>PREMIO</b>
CAMPEÓN	40.000 Bs. S
SUBCAMPEÓN	25.000 Bs. S
TERCER LUGAR	15.000 Bs. S